



## Σεμινάριο “Digital Game-Based Learning and Augmented Reality for Schools”

- Σεμινάριο Erasmus+ KA1 (2020-1-EL01-KA104-078317)
- Βερολίνο 27.06.2022-02.07.2022
- Φορέας διοργάνωσης: europass Teacher Academy – europass Berlin  
(<https://www.teacheracademy.eu>)
- Εκπαιδευτής: Gabriele Cinti
- Συμμετέχοντες από τον Σύλλογο Ψηφίδα:
  - Ελευθέριος Τζαγκαράκης
  - Γεώργιος Πανσεληνάς

Η περιγραφή της δομής του σεμιναρίου από την ιστοσελίδα του Οργανισμού Υποδοχής:  
<https://www.teacheracademy.eu/course/game-based-learning-augmented-reality/>

Το αντικείμενο του σεμιναρίου ήταν αρκετά ενδιαφέρον, παρέχοντας ταυτόχρονα ένα επαρκές θεωρητικό υπόβαθρο και τη δυνατότητα άμεσης εφαρμογής των τεχνολογιών που παρουσιάστηκαν. Στο σεμινάριο παρουσιάστηκαν αρκετά εργαλεία που μπορούν να υποστηρίξουν την μάθηση που βασίζεται στο παιχνίδι και εργαλεία επαυξημένης πραγματικότητας. Οι συμμετέχοντες συμμετείχαν ενεργά στα εργαστήρια μέσω ατομικών και ομαδικών project. Επιπλέον, οι συμμετέχοντες ήρθαν σε επαφή με εκπαιδευτικούς από άλλες χώρες (Ισπανία, Τσεχία, Σλοβενία, Τουρκία, Σουηδία και Ισλανδία). Μέσω αυτού, τους δόθηκε η ευκαιρία να γνωρίσουν άλλα εκπαιδευτικά συστήματα και προσεγγίσεις.



Το εργαστηριακό σεμινάριο διάχυσης με τίτλο «Μάθηση βασισμένη στο παιχνίδι με την αξιοποίηση του υπολογιστή» πραγματοποιήθηκε το Σάββατο 19 Νοεμβρίου από τις 10:30 έως τις 13:30 σε εργαστήριο Πληροφορικής του 5<sup>ου</sup> Γυμνασίου Ηρακλείου με εισηγητές τους Ελευθέριο Τζαγκαράκη και Γεώργιο Πανσεληνά. Το εργαστήριο παρακολούθησαν 25 συμμετέχοντες και επιμορφώθηκαν σε εργαλεία GBL (Minecraft Education Edition, Goosechase) και Επαυξημένης πραγματικότητας-AR (MergeCube).

Η παρουσίαση του σεμιναρίου «[Μάθηση βασισμένη στο παιχνίδι με την αξιοποίηση του υπολογιστή](#)».

