

Σεμινάριο Game Based Learning and Gamification

Το σεμινάριο Game Based Learning and Gamification πραγματοποιήθηκε από την ITC Courses στην Πράγα από 4-8 Ιουλίου 2022 με συμμετέχοντες επιμορφούμενους από το Σύλλογο Ψηφίδα τους Φωτεινή Συλιγάρδου, Τζωρμπατζάκη Αλέξη.

Η περιγραφή της δομής του σεμιναρίου από την [ιστοσελίδα](#) του Οργανισμού Υποδοχής.

Το σεμινάριο ήταν επικοδομητικό για τους συμμετέχοντες με ιδιαίτερα καταρτισμένους εκπαιδευτές τους Smriti Vasistha και Denisa Mouchonά.

Επίσης, υπήρχαν εκπαιδευόμενοι από πολλές χώρες (Πορτογαλία, Λιθουανία, Βουλγαρία, Ιρλανδία κ.α.) με τους οποίους ανταλλάξαμε ιδέες για το εκπαιδευτικό τους σύστημα και συνεργαστήκαμε για την υλοποίηση μικρών projects για το αντικείμενο του σεμιναρίου. Συνεργασία που μπορεί να συνεχιστεί με τους επιμορφούμενους σε επόμενες προτάσεις για κοινά Ευρωπαϊκά Προγράμματα.



Η παρουσίαση του σεμιναρίου:

Στα πλαίσια της ενημέρωσης των μελών του Συλλόγου Ψηφίδα αλλά και εκπαιδευτικών διαφόρων ειδικοτήτων και βαθμίδων και απλών πολιτών πραγματοποιήθηκε εργαστήριο εφαρμογής των μεθόδων που αναπτύχθηκαν κατά τη διάρκεια του σεμιναρίου της Πράγας με επιμορφωτές - πολλαπλασιαστές την Φωτεινή Συλιγάρδου και τον Τζωρμπατζάκη Αλέξη στο 10ο Γυμνάσιο Ηρακλείου το Σάββατο 26 Νοεμβρίου 2023, ώρα 10:00-13:00.

Με τη συμμετοχή 25 μελών εφαρμόστηκαν με επιτυχία εργαλεία όπως το Classdojo, το Goosechase, το Kahoot και μέθοδοι όπως η δημιουργία Super Ήρωα δημιουργικότητας και η Εισαγωγή στη δημιουργία παιχνιδιών στοχευμένων στη μάθηση.



Η παρουσίαση του εργαστηρίου.